

Le créateur de jeux vidéo Yoan Fanise s'associe au célèbre chanteur Wyclef Jean, et révèle Lost in Harmony™ : le premier jeu musical narratif.

Découvrez la plus touchante expérience musicale jamais réalisée.

Regardez le [trailer d'annonce](#) de Lost in Harmony.

TOKYO, Japon – 17 septembre 2015. Aujourd'hui, Yoan Fanise (ex Ubisoft), vient d'annoncer sur [Twitter](#) son prochain jeu Lost in Harmony™. Avec une bande son produite par le célèbre chanteur Wyclef Jean et par des compositeurs de jeux vidéo très connus, Lost in Harmony™ est un jeu musical révolutionnaire. Il raconte une histoire saisissante à travers la musique. Le joueur incarne Kaito, un jeune garçon qui voyage à travers le monde sur son skateboard, poussé par son amie Aya. Cette histoire bouleversante est portée par une bande son mélangeant de nombreux styles musicaux issues de cultures très différentes. L'innovante combinaison de gameplay rythmique et chorégraphique fait ressentir la musique d'une manière entièrement nouvelle.

Pour voir le premier trailer et avoir plus d'informations sur le jeu, rendez-vous sur www.lostinharmony.com.

"L'idée de *Lost in Harmony*™ est venue de mes expériences passées, du lien inséparable entre la musique et la narration. La magie se crée quand vous voyez comment, sans aucun mot, sans aucune forme de langage, il est possible de faire naître des émotions chez une audience de cultures distinctes en jouant la bonne mélodie", explique Yoan Fanise, directeur créatif du jeu. "J'étais frustré de ne trouver aucun jeu musical qui amène ce niveau d'émotions, avec des personnages auxquels on s'attache, avec une histoire qui intrigue. C'était toujours plus ou moins taper en rythme sur des carrés ou des ronds. En combinant mon expérience narrative et le talent de compositeurs de renommée mondiale, ce voyage au cœur de nos rêves pourrait susciter des émotions fortes."

Prévu pour 2016, le jeu possèdera une chanson originale spécialement composée par Wyclef Jean, l'ex-chanteur des Fu Gees. La star a tout de suite voulu participer à cette expérience interactive et apporter sa patte artistique à l'incroyable bande son de Lost in Harmony™.

"Créer la musique de l'odyssée de Kaito a été passionnant", explique Wyclef Jean. "Je voulais composer un morceau qui transcende l'expérience fantastique du voyage de cet adolescent, qui s'inspire de notre monde multiculturel. C'est excitant de composer la musique d'un jeu vidéo, surtout quand elle est utilisée comme vecteur d'émotions."

Lost in Harmony™ s'inspire visuellement des films de Miyazaki et Kurosawa et des clips de Michel Gondry. La période difficile de l'adolescence est abordée à travers les yeux de Kaito. L'envie de s'échapper se confronte aux peurs de la vie et de la mort. C'est un jeu extrêmement fun et challenging à jouer, mais qui a également quelque chose à raconter.

Participez aux conversations sur Lost in Harmony™ sur [Facebook](#) et [Twitter](#). Les assets presse sont disponibles sur <http://digixart.com/press>. Contact direct press@digixart.com

A propos de Digixart Entertainment

Digixart Entertainment fait partie d'une nouvelle génération de studios dédiés au développement de jeux émotionnels ayant du sens, dans le secteur du divertissement interactif digital. Fondé dans le sud de la France par des vétérans du jeu vidéo, la société crée des jeux consoles, PC, smartphones et tablettes. La philosophie de la société est de proposer à une large audience des expériences divertissantes autour d'un contenu émotionnel fort et de sujets profonds.

Lost in Harmony™ and related properties are trademarks of Digixart Entertainment. © 2015 Digixart Entertainment All Rights Reserved.